**TEST SENARYOSU**

**TS.ENCHASER.01**

**AÇILIŞ EKRANI**

Kullanıcının oyunu başlatması yada oyunu oynamaktan vazgeçmesi durumunda çıkış yapması.

Adım1: Oyun açılır

Adım2: Oyuna başlamak için start butonuna basılır.

Adım3: Oyundan çıkmak için exit butonuna basılır.

**BEKLENEN SONUÇ**

Start butonuna tıklandığında oyunu oynamaya başlanmalı.

Exit butonuna tıklandığında oyundan çıkılmalı.

**DURUM**

Butonlar doğru çalışmaktadır.

**TS.ENCHASER.02**

**OYUN EKRANI**

Kullanıcının oyunu oynadığı alan.

Adım1: Oyunda yönlendirmeler doğru algılanıyor mu? Karakter sağa sola hareket ettirilir. Engellerin üzerinden atlanır.

Adım2: Karakterin ödülleri alması sağlanır.

Adım3: Kullanıcı ara vermek isteyerek oyunu dondurur.

Adım4: Karakter engellere çarparak başarısı olur ve game over ekranı gelir.

**BEKLENEN SONUÇ**

Oyunun fonksiyonlarını yerine getirerek akıcı bir şekilde oynanmalı.

**DURUM**

Oyun çalışmaktadır.

**TS.ENCHASER.03**

**GAME PAUSED EKRANI**

Oyuncu oyunu durdurabiliyor mu?

Adım1: Oyun durdurulur.

Adım2: Oyuna devam etmek için continue butonuna tıkalnır.

Adım3: Oyundan ayrılmak için leave butonuna tıkalanır.

**BEKLENEN SONUÇ**

Oyun durdurulduktan sonra devam edilmek istendiğinde kalınan yerden devam etmeli.

Oyundan ayrılmak istendiğinde ana menüye ulaşılmalı.

**DURUM**

Başarılı.

**TS.ENCHASER.04**

**GAME OVER EKRANI**

Oyuncu başarısız olduğunda oyunun sonlanması amaçlanmıştır.

Adım1: Oyuncu oyunda başarısız olur.

Adım2: Oyun sonlandıktan sonra game over ekranı gelir.

Adım3: Ekranda coins collect, your score, high score bilgileri ve restart, menü butonları gelir.

Adım4: Oyuna yeniden başlamak için restart butonuna tıklanır.

Adım5: Oyundan çıkmak için menü butonuna tıklanır.

**BEKLENEN SONUÇ**

High score, your score, coin collect bilgilerinin doğru tutulması.

Butonların doğru çalışması

**DURUM**

Başarılı.